



« Impact 2024 » Un jeune, un club !

BULLETIN D'INSCRIPTION

Le comité 94 TT et le comité 93 TT s'associent pour former des jeunes responsables de club. La formation traitera aussi bien de l'arbitrage, de la gouvernance, de l'administration et de l'animation. Pour que cette initiative soit un succès, un référent est obligatoire. Il aura un rôle d'accompagnement. L'engagement des deux comités se focalisera sur un jeune par association.

Pour pouvoir participer à la sélection, il faut avoir entre 14 et 26 ans et être titulaire d'une licence compétition. La date limite d'inscription est le **15 décembre 2023, délai de rigueur.**

- ✓ Être déjà bénévole
- ✓ Avoir une bonne connaissance des règles du jeu
- ✓ Participer aux entraînements aux côtés de l'entraîneur (relanceur, aide à l'encadrement, par ex)
- ✓ Avoir le goût des responsabilités
- ✓ Être membre du comité directeur du club ou y avoir des responsabilités

Stagiaire :

Nom : Prénom :
Adresse : Code postal :
Ville : Club :
N° licence : Adresse mail :
Date de naissance : Téléphone :
Lieu de naissance :

Tuteur :

Nom : Prénom :
Adresse mail : Téléphone :

Coût : 80 € pour l'ensemble de la formation / 160 € pour un deuxième stagiaire de la même structure



Rappel du planning de formation

Planning de formation		dates choisies
Module encadrement technique		
"Initiateur de Club" (IC)	et	Dimanche 11 février 2024
		Vendredi 16 février 2024
« Animateur Fédéral » (AF)	du	09 au 12 avril 2024
Module arbitrage		
Arbitre Régional (AR)	ou	Samedi 13 janvier 2024
		Samedi 2 mars 2024
Juge-Arbitre 1 (JA1)	ou	Dimanche 21 janvier 2024
		Dimanche 03 mars 2024
Module sécurité		
Premiers secours (PSC1)		Lundi 12 février 2024
Module direction de structure		
Notion comptabilité, connaissance SPID V2, Législation		Formation comprise dans l'AF

Feuille d'inscription à renvoyer à son comité avant le 15 décembre 2023, **délai de rigueur**
A : com.dep.94.tt@gmail.com ou fftt.ssd@wanadoo.fr

En m'inscrivant, je m'engage à suivre tous les modules de formation proposés sur l'année 2024.

Date et Signatures du Stagiaires :

du Tuteur :

Le :



INITIATEUR DE CLUB

OBJECTIFS - Accueillir, faire découvrir

- ► Être capable d'accueillir les différents pratiquants et leur donner envie de pratiquer
- ► Être capable d'animer des séances de TT en utilisant les outils FFTT

CONTENU

- ► Donner l'envie d'animer et d'entraîner
 - ► Sensibiliser aux différents domaines et champs d'intervention d'un entraîneur / animateur de tennis de table :
 - Organiser l'accueil du public en sécurité - Adopter une posture d'éducateur
 - Gérer, animer une séance
 - Appréhender les bases du jeu
 - ► Connaissance des différents outils fédéraux
-
- **MODALITÉS PÉDAGOGIQUES**
 - Alternance de cours théoriques (contenus mis à disposition du formé sur PerfTT2) et pratiques
 - Pour le stage pratique : Expérimentation, observation en club sur une durée de 3 heures entre les deux temps de formation.



ANIMATEUR FÉDÉRAL

JEUNE ANIMATEUR FÉDÉRAL

PRE REQUIS

- > Être licencié Traditionnel FFTT
- > Être au minimum Cadet 2ème année
- > **Être titulaire du diplôme Initiateur de Club**

OBJECTIFS

- Être capable de :
 - Fidéliser les différents publics de son club
 - Préparer et d'animer une séance collective
 - Améliorer les bases tactico-techniques des joueurs
 - Education physique et éducation au projet du joueur

CONTENU

- > **S'adapter aux attentes des 3 grands types de publics débutants (4-7 ans, jeunes, adultes loisirs) :**
 - Caractéristiques de chaque type de public
 - Techniques de bases d'animation collective pour chaque public
 - Connaissance des outils fédéraux
- > **Construire une séance en fonction d'un objectif prédéfini :**
 - La construction d'un exercice (objectif, contenu, variables, évaluation)
 - La construction d'une séance (grille de la séance collective)
- > **Mobiliser du matériel pédagogique (paniers de balles...) :**
 - Connaissance des outils pédagogiques (le panier de balle comme outil d'animation et de progression)
- > **Observer et améliorer la séance collective (savoir intervenir) :**
 - Modes d'intervention
- > **Savoir observer pour faire apprendre :**
 - La grille d'analyse technique du joueur en action (Jeu en mouvement, posture, équilibre, relâchement, placement de l'accélération)
- > **Savoir faire jouer en fonction de l'adversaire :**
 - Connaître les principes tactico-techniques de base (Servir/remettre, les familles de coups techniques et leur intérêt) / Histoire de la tactique (FOAD)
- > **Savoir s'échauffer et Développer l'autonomie du joueur**
 - Les principes de l'échauffement
 - L'hygiène de vie



- **MODALITÉS PÉDAGOGIQUES**

28 heures de formation en présentiel

6h de formation en FOAD

14h en situation pédagogique sur le terrain.

Certification

- Examen écrit sous forme de QCM.
- Examen pratique de mises en situation.

+

14h en situation pédagogique sur le terrain

Pour valider vos heures en situation pédagogique, il faudra nous retourner **une attestation du Président** du club où vous aurez effectué vos heures, signée et tamponnée. C'est également sur ce **support que votre tuteur devra indiquer ses remarques et appréciations.**